

 The game consists of 32 tokens (16 pairs). Arrange the tokens face-down on a surface and start playing "memory". Every child takes turns choosing two tokens: if they find a pair, they keep one token in front of them as a personal score and put the other one in the correct bin. To make the process of association easier, the edge of the recycling token features the colour of the corresponding bin. The winner is the player who, at the end of the game, has correctly sorted the most objects.


Contents: 32 tokens – Instructions

 Il gioco è composto da 32 tessere (16 coppie). Disponi le tessere capovolte su un piano e comincia a giocare al memory. A turno, ogni bambino ne sceglie due da scoprire: se trova una coppia, tiene una tessera davanti a sé come punteggio personale e inserisce l'altra nel bidone corretto. Per agevolare l'associazione, il colore del bidone corrispondente è riportato sul bordo della tessera rifiuto. Vince chi, alla fine del gioco, ha differenziato in modo corretto più rifiuti.

Contenuto: 32 tessere – Istruzioni


 Le jeu se compose de 32 cartes (16 paires). Mélangez les cartes et placez-les face cachée sur une table et commencez à jouer au jeu de mémoire. Chacun leur tour, les enfants en choisissent deux à découvrir : s'ils trouvent une paire, ils posent une carte devant eux, les cartes obtenues en cours de partie serviront à établir leur score, et introduisent l'autre dans la bonne poubelle. Pour faciliter l'association, la couleur de la poubelle correspondante est indiquée sur le bord de la carte « ordure ménagère ». Le gagnant est celui qui, à la fin du jeu, a correctement trié le plus d'ordures ménagères.

Contenu: 32 cartes – Instructions


 Das Spiel besteht aus 32 Karten (16 Paare). Lege die Karten umgedreht auf eine Oberfläche und beginne «Memory» zu spielen. Jedes Kind wählt abwechselnd zwei Karten aus: Wenn es ein Paar findet, legt es eine der Karten als persönliche Punktzahl vor

sich und steckt die andere in die korrekte Mülltonne. Zur Vereinfachung der Zuordnung entspricht die Farbe der Mülltonne derjenigen, die an der Kante der Abfall-Karte angegeben wird. Es gewinnt diejenige/derjenige Spieler/in, die/der am Ende des Spiels am meisten Abfälle korrekt getrennt hat.


Inhalt: 32 Karten – Anleitung

 El juego se compone de 32 fichas (16 parejas). Pon las fichas boca abajo sobre una superficie plana y empieza a jugar desde la memoria. En cada turno, cada niño destapa dos: si encuentra una pareja, deja una ficha delante para llevar la cuenta de su puntuación personal e introduce la otra en el contenedor correcto. Para facilitar la asociación, en el borde de la ficha de reciclaje figura el color del contenedor correspondiente. Al terminar el juego, gana quien haya separado más fichas correctamente.


Contenido: 32 fichas – Instrucciones

 O jogo é composto de 32 fichas (16 pares). Coloque as fichas invertidas num plano e comece a jogar de memória. No seu turno, cada criança escolhe duas fichas para virar: se encontrar um par, fica com uma ficha à sua frente como pontuação pessoal e insere a outra no caixote de reciclagem correto. Para facilitar a associação, a cor dos caixotes de reciclagem correspondente é mostrada na borda das fichas. O vencedor é aquele que, no final do jogo, diferenciou de forma correta o maior número de objetos.


Conteúdo: 32 fichas – Instruções

 Het spel bestaat uit 32 kaarten (16 paar). Leg de kaarten omgekeerd op tafel en speel memory. Om beurt draait elk kind twee kaarten om. Als een paar te voorschijn komt, dan wordt één kaart bewaard om later de punten op te tellen en de andere in de correcte afvalbak gegooid. Om de associatie makkelijker te maken, komt de kleur van elke bak overeen met de rand van de kaart die weggegooid wordt. Degene die op het einde van het spel het afval het best sorteerd heeft gewonnen.


Inhoud: 32 kaartjes – instructies

 Spillet består av 32 kort (16 par). Legg kortene med bilsiden ned på et bord eller en annen flate og begynn å spille memory. Etter tur snur hver av spillerne to kort. Hvis de utgjør et par, beholder spilleren ett av kortene foran seg som personlig poeng og legger det andre i den riktige søppelkassen. For å gjøre koblingen lettere er fargen på den tilhørende søppelkassen angitt på kanten av avfallskortet. Den som har kildesortert avfallet på riktigst måte vinner spillet.


Innhold: 32 brikker – Instruksjoner

 Spelet består av 32 kort (16 par). Placera brickorna uppochnervända på en plan yta och börja spela memory. Alla barnen, ett åt gången, väljer två brickor, som ska vändas: om ett par kommer upp, ska han/hon behålla en bricka framför sig som personligt poäng och lägga den andra i den rätta tunnan. För att underlätta associationen, återges färgen på den motsvarande tunnan i kanten på avfallsbrickan. Vinnare är den som, när spelet är slut, har sorterat flest avfall på rätt sätt.

Innehåll: 32 kort - Instruktioner

 Spillet består af 32 kort (16 par). Læg kortene med forsiden nedad på en overflade og begynd at spille memory. Børnene vælger, et efter et, to kort: Hvis det finder et par lægger det et kort foran sig selv som sit personlige point og det andet kort i den rigtige spand. For at lette opgaven omkring at forbinde kortet med spanden har kanten på affaldskortet den samme farve som spanden. Når spillet er slut, vinder den, som har sorteret sit affald mest korrekt.

Indhold: 32 brikker – Anvisninger

 Gra składa się z 32 kart (16 par). Ułożyć karty grzbietem do góry na płaskiej powierzchni i rozpocząć grę w zapamiętywanie. Każde z dzieci kolejno odkrywa po dwie karty: jeśli znajdzie parę, zatrzymuje jedną z kart przed sobą, a drugą wkłada do odpowiedniego pojemnika. Aby ułatwić kojarzenie, kolor odpowiedniego pojemnika jest



Hungry Bins


MEMORY GAME

Learn to Recycle



pokazany na krawędzi odkładanej karty. Wygrywa gracz, który po zakończeniu gry zgromadził najwięcej odłożonych kart.

Zawartość: 32 kart - Instrukcje

 Hra je sestavena z 32 karet (16 dvojic). Rozložte všechny karty na herní plochu lícem dolů a začněte hrát pexeso. Hráč, který je na řadě, otočí dvě karty: pokud naleznou shodnou dvojici, nechá si před sebou jednu kartu pro počítání bodů a druhou vloží do správného kontejneru. Pro snadnější identifikaci kontejneru je jeho barva vyznačena na kartě odpadu. Vyhrává hráč, který na konci hry správně rozřídí nejvíce odpadu.

Obsah: 32 karet - Návod



Hungry Bins

MEMORY GAME

Visit our
website to discover
more ways to
play and learn!

